

# Indiana Jones™ and the Last Crusade

## LOADING INSTRUCTIONS

### C64 Cassette

Insert the cassette in your data recorder. Hold down the SHIFT key and press RUN/STOP.

### C128

Hold down C=Key when switching on computer to play in C64 mode. Follow C64 loading thereon.

### Spectrum cassette

Insert the cassette in your tape recorder and type LOAD" then press ENTER. Press play on the tape recorder.

### Amstrad Cassette

Press CTRL and the small ENTER key. Press play on the cassette recorder.

### Atari ST Disk

Insert the disk in drive A and switch on the computer. Swap disks when prompted by the computer. Ensure disks are 'WRITE PROTECTED'.

### Commodore Amiga

Turn on the computer and wait for the WORKBENCH prompt then insert the disk. Ensure disk is 'WRITE PROTECTED'.

### IBM PC & Compatibles

Insert the disk in drive A and type INDY and press ENTER.

### GAMEPLAY

Indiana Jones™ and the Last Crusade is an exciting multi-level game in which you control Indy in his search for various artefacts. There is an important artefact on each level. The objective of the game is to fight your way through each level and collect the artefact. Once the artefact is collected, then you need to fight your way to the end of the level. Each level presents a different challenge and tasks. On level 1 you need to collect the Cross of Coronado but remember to collect the torches or it will get dark and difficult to see your way around the caves. Once you have the cross you need to escape over the top of the train.

Level 2 takes you deep within the catacombs. When the catacombs were built, secret archways were constructed to hinder false searchers. Presented with six arches, the true searcher finds the correct arch and continues on his search. The false searcher unable to choose the right arch is doomed to wander the catacombs in vain, unable to find the Crusader's Shield that lies there. When beginning this level you will see the arches, and above each arch is a coded hieroglyphic. These change daily and the date is shown above the arches. To find the correct arch, look up the date on the grid shown on the back page of the Byzantine Crusader and enter through the arch that matches the code you find. Once you have found the shield, you need to scale the castle wall, but beware of the lightning.

Level 3 and the game moves onto the airship. Search for the Grail Diary that Indy's father has lost here. Be careful to pick up the passes as you move. They are made of flimsy paper and fall apart after a short time. If Indy does not have a pass the alarm will be raised, making your task more difficult.

And finally to Level 4. Dr. Jones Snr. has been shot and his only hope is that Indy can get to the Holy Grail in time. With Dad's head gradually turning to stone, you must guide Indy quickly, but safely past the traps set by the Crusade knights. Time is your enemy and only the brave will make it in time.

## GAMEPLAY CONTROLS

### C64

Joystick operation in Port 2 only.

### Spectrum

Joystick operation, either Kempston, Sinclair 1 or Sinclair 2.

Keyboard operation, QAOP & Space for Up/Down/Left/Right & Fire.

H will Pause and Unpause the game.

Shift T will abort the current game.

### Amstrad

Joystick operation as normal.

Keyboard operation, QAOP & Space for Up/Down/Left/Right & Fire.

DEL will Pause and Unpause the game.

Shift/ESC will abort the current game.

### ST/Amiga

Joystick operation only. Joystick in the second Port. F9/F10 will Pause and Unpause the game.

Shift/ESC will abort the current game.

### IBM PC & Compatibles

IBM or Amstrad Joystick interfaces.

Keyboard operation, QAOP & Cursor keys for Up/Down/Left/Right Space = Fire

F9/F10 to Pause/Unpause the game.

Shift F1 to abort the current game.

TM & © 1989 Lucasfilm Limited (LFL). Indiana Jones, Indy, and Lucasfilm Games are trademarks of Lucasfilm Limited. All rights reserved. Licensed to Kixx. Unauthorised copying, lending or resale by any means is strictly prohibited. KIXX, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX

# Indiana Jones™ and the Last Crusade

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

### Atari ST Disque

Introduisez le disque dans le lecteur A et allumez l'ordinateur. Faites permuter les disques quand l'ordinateur vous le demande. Assurez-vous que les disques sont 'PROTEGES DE L'ECRITURE'

### Commodore Amiga

Allumez l'ordinateur et attendez l'incitation WORKBENCH puis introduisez le disque. Assurez-vous que le disque est 'PROTEGE DE L'ECRITURE'

### IBM PC et Compatibles

Introduisez le disque dans le lecteur A et tapez INDY puis appuyez sur ENTER.

## LE JEU

Indiana Jones and the Last Crusade est un jeu à plusieurs niveaux passionnants dans lequel vous contrôlez Indy dans sa quête de divers objets fabriqués. Il y a un objet important sur chaque niveau. Le but du jeu est de vous battre en vue de vous frayer un chemin à travers chaque niveau et

ramasser l'objet fabriqué. Une fois l'objet en main, vous devez vous battre pour arriver à la fin du niveau. Chaque niveau présente un défi et des tâches diverses. Au niveau 1, vous devez ramasser la Croix de Coronado mais n'oubliez pas de ramasser les torches sinon il fera noir et il vous sera difficile de retrouver votre chemin parmi les grottes. Une fois la Croix en main, vous devez vous échapper par-dessus le train.

Le niveau 2 vous enfonce dans les catacombes. Quand les catacombes furent construits, des voûtes secrètes furent érigées pour barrer la route aux faux chercheurs. Confronté par 6 voûtes, le vrai chercheur trouve la bonne voûte et continue son chemin. Le faux chercheur, incapable de trouver la bonne voûte, est condamné à errer en vain dans les catacombes, sans espoir d'y trouver le Bouclier du Croisé. Au début de ce niveau, vous verrez les voûtes: au dessus de chaque voûte se trouve un hiéroglyphe codé. Ces hiéroglyphes changent quotidiennement et la date est indiquée au dessus des voûtes. Pour trouver la bonne voûte, cherchez la date sur la grille se trouvant au verso de la Croise Byzantin et entrez par la voûte dont le code correspond à celui que vous avez trouvé. Une fois que vous avez trouvé le bouclier, vous aurez à escalader le mur du château; mais faites attention à l'éclair. Le niveau 3 est celui où vous passez au vaisseau spatial. Vous y rechercherez l'Agenda du Graal que le père d'Indy y a perdu. N'oubliez pas de ramasser les passes tout en continuant sur votre chemin. Ils sont faits de papier mince et tombent en miettes peu après. Si Indy ne possède pas de passe, l'alerte sera déclenchée, rendant votre tâche plus difficile.

Finalement, le niveau 4. Le Dr Jones Père a été touché par un coup de feu et son seul espoir est qu'Indy puisse atteindre le Saint Graal à temps. Avec le cœur de papa qui se transforme petit à petit en pierre, vous devez guider Indy rapidement mais sûrement à travers les pièges tendus par les chevaliers de la Croisade. Le temps est contre vous et seul la bravoure en aura raison.

## COMMANDES DE JEU

### ST/AMIGA

Opération par manche à balai seulement. Manche à balai sur deuxième entrée.

F9/F10 mettent le jeu en pause et le font continuer.

Shift ESC avortera le jeu en cours.

### IBM PC & COMPATIBLES

Interfaces de manche à balai IBM ou Amstrad.

Opération par clavier Q,A,O,P & Touche du Curseur pour Haut/Bas/Gauche/Droite. Espacement = Feu.

F9/F10 mettent le jeu en pause et le font continuer.

Shift F1 avortera le jeu en cours.

TM & © 1989 Lucasfilm Limited (LFL). Indiana Jones, Indy, et les Jeux Lucasfilm sont des marques déposées de Lucasfilm Limited. Tous droits réservés. Distribué sous licence par Kixx. La copie, le prêt ou la revente non autorisés, par quelque moyen que ce soit, sont strictement interdits. KIXX Units/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX

# Indiana Jones™ and the Last Crusade

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### C64 Cassette

Inserisci la cassetta nel registratore. Tieni schiacciato il tasto SHIFT e premi RUN/STOP.

### C128

Per eseguire in modalità C64, tieni premuto il tasto C= quando accendi il computer. Dopodiché segui il caricamento in C64.

### Atari ST Disco

Inserisci il dischetto nel drive A e accendi il computer. Quando indicato, scambia i dischetti, assicurandoti che siano muniti di PROTEZIONE.

### Commodore Amiga

Accendi il computer e attendi che appaia l'indicazione per il WORKBENCH, quindi inserisci prontamente il dischetto. Assicurati che il dischetto sia munito di protezione.

### IBM PC e Compatibili

Inserisci il dischetto nel drive A, batti INDY e premi INVIO (ENTER).

## IL GIOCO

Indiana Jones e l'Ultima Crociata è un gioco eccitante a più livelli, in cui tu sei in controllo di Indy nella sua ricerca di vari oggetti. Ad ogni livello, si trova un oggetto importante. L'obiettivo del gioco è di passare per ogni livello e raccogliere l'oggetto. Una volta preso, devi aprirti la strada verso la fine del livello.

Ogni livello presenta ostacoli e compiti diversi. Al livello 1, devi raccogliere la Croce di Coronado, ma ricordati di raccogliere anche le torce, altrimenti ti sarà difficile orientarti nelle caverne al buio. Una volta presa la Croce, devi scappare sul tetto del treno.

Il livello 2 ti porta nelle profondità delle catacombe. Quando queste furono costruite, vi furono inclusi dei passaggi a volta segreti, per ostacolare i profanatori. Al cospetto di ben 6 passaggi a volta, il vero cercatore ne sceglie quello giusto e prosegue la sua ricerca. I profanatori, incapace di localizzare quello giusto, è condannato a vagare nelle catacombe, senza poter trovare lo Scudo del Crociato. Quando inizi questo livello, puoi vedere i passaggi a volta, con sopra ogni arco, un geroglifico a codice. Questi ultimi cambiano ogni giorno, e la data viene indicata sopra l'arco. Per trovare quello giusto, cerca la data sulla griglia che si trova sull'ultima pagina del Il Crociato di Bisanzio, e passa sotto l'arco che comincia con il codice che hai trovato. Quando hai preso lo scudo, occorre scalare le mura del castello, ma stai attento ai fulmini.

Al livello 3, il gioco si sposta sul dirigibile. Cerca il Diario del Graal che il padre di Indy ha perduto a bordo. Sta attento quando raccogli i lasciapassare. Questi sono fatti di carta sottilissima e si disintegrano in breve tempo. Se Indy non ha un lasciapassare, viene dato l'allarme e il tuo compito diventa ancora più difficile. Ed eccoti infine al Livello 4. Il Dr Jones Senior è stato colpito, e la sua unica speranza è che Indy riesca ad arrivare al Santo Graal in tempo. Mentre il cuore del padre si trasforma lentamente in pietra, tu devi guidare Indy alla svelta, ma con attenzione, tra le trappole approntate dai Crociati. Il tempo è il tuo nemico, e solo i coraggiosi riusciranno a farcela in tempo.

## CONTROLLI

### C64

Opera solo con joystick nella Porta 2.

### ST/AMIGA

Opera solo con joystick nella Porta 2.

F9/F10 operano la Pausa.

Shift/ESC, abortisce il gioco in corso.

### IBM PC e Compatibili

Interfaccia joystick IBM o Amstrad.

Con tastiera, opera QAOP e tasti Cursore per Su/Giù/Sinistra/Barra = Fuoco.

F9/F10 operano la Pausa.

Shift/F1, abortisce il gioco in corso.

TM & © Lucasfilm Limited (LFL). Indiana Jones, Indy, e Lucasfilm games sono marchi di fabbrica della Lucasfilm Limited. Tutti i diritti riservati. Autorizzazione della Kixx. Sono strettamente proibiti la riproduzione, l'imprestito e la rivendita senza autorizzazione. KIXX Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

# Indiana Jones™ and the Last Crusade

## LADEANWEISUNGEN

### C64 Kasse

Kassette in den Kassettenrecorder einlegen. Die SHIFT - Taste gedrückt halten und dann die RUN/STOP - Taste drücken.

### C128

C-Taste bei Einschalten des Computers gedrückt halten, um im C64 Modus zu bleiben. Dann den Ladeanweisungen des C64 folgen.

### Atari ST Disk

Diskette ins Laufwerk A einlegen und den Computer einschalten. Diskette austauschen, wenn man vom Computer aufgefordert wird. Sicherstellen, daß die Diskette SCHREIBGESCHÜTZT ist.

### Commodore Amiga

Computer einschalten und auf das WORKBENCH Promptzeichen warten und dann die Diskette ins Laufwerk legen. Sicherstellen, daß die Diskette SCHREIBGESCHÜTZT ist.

### IBM PC & Kompatible

Diskette ins Laufwerk A einlegen, INDY eintippen und die ENTER - Taste drücken.

## SPIELVERLAUF

Indiana Jones und der letzte Kreuzzug ist ein aufregendes Spiel auf mehreren Ebenen, bei dem Sie Indy bei der Suche nach verschiedenen Kunstgegenständen steuern. Auf jeder Ebene gibt es einen wichtigen Kunstgegenstand. Ziel des Spiels ist es, sich durch jede Ebene durchzukämpfen und den Kunstgegenstand mitzunehmen. Wenn Sie den Gegenstand haben, dann muß man sich zum Ende der Ebene durchschlagen.

Jede Ebene ist eine andere Herausforderung und stellt andere Aufgaben. Auf der ersten Ebene muß man das Kreuz von Coronado finden. Aber nicht die Fackeln vergessen sonst wird es dunkel sein und äußerst schwierig, den weg aus den Höhlen zu finden. Wenn Sie erst einmal das Kreuz haben, müssen über das Dach des Zuges entkommen. Die zweite Ebene bringt Sie tief in die Katakomben. Als die Katakomben gebaut wurden, hat man geheime Bögen eingebaut, um falsche Eindringlinge aufzuhalten. Unter den sechs Bögen findet der wirkliche Sucher den richtigen und kann die Suche fortsetzen. Der falsche Sucher ist nicht in der Lage, den richtigen Bogen zu finden und ist dazu verurteilt, vergeblich durch die Katakomben zu irren, ohne daß er den Schild des Kreuzfahrers finden kann, der in den Katakomben liegt. Wenn man diese Eben beginnt, dann sieht man die Bögen und über jedem Bogen befindet sich eine verschlüsselte Hieroglyphe. Diese ändern sich täglich, und das Datum wird über dem Bogen angezeigt. Um den richtigen Bogen zu finden, muß man auf der Tabelle auf der rückseite des Byzantine Crusader nachsehen, danach geht man durch den Bogen dessen Kode dem entspricht, den man gefunden hat. Sobald Sie den Schild gefunden haben, müssen Sie die Schloßmauer hochklettern aber Vorsicht vor den Blitzeln. Bei der Ebene drei ist der Schauplatz des Spiels ein Luftschiff. Suchen Sie nach dem Gral-Tagebuch, daß Indys Vater hier verloren hat. Vergessen Sie nicht, auf Ihrem Gang die Pässe mitzunehmen. Sie sind aus etwas dünnem Papier hergestellt und fallen nach kurzer Zeit auseinander. Wenn Indy keinen Paß hat, dann ertönt ein Alarm und Ihre Aufgabe wird entsprechend schwieriger.

Und schließlich die vierte Ebene. Dr. Jones Snr. wurde angeschossen und seine einzige Hoffnung ist, daß Indy rechtzeitig den Heiligen Gral erreicht. Das Herz von Indys Vater wird langsam zu Stein, und deshalb müssen Sie Indy schnell aber sicher an den Fallen, die die Kreuzritter aufgestellt haben, vorbeiführen. Die Zeit ist Ihr Feind und nur der Tapferste kann es schaffen.

## STEUERUNG DES SPIELS

### C64

Joystickbetrieb nur in Anschluß 2.

### ST/Amiga

Nur mit Joystick. Der Joystick kommt in den zweiten Anschluß. Mit den F9/F10-Tasten kann man das Spiel anhalten und wieder starten. Mit der Shift- und ESC-Taste gemeinsam kann man das abbrechen.

### IBM PC und Kompatible

IBM- oder Amstrad Joystick Schnittstellen.

Bei Tastatur die Q-, A-, O-, P- und Cursor Tasten für die Bewegungen Hoch/Runter/Links/Rechts Leerfaste=Feuern. Mit den F9/F10 - Tasten kann man das Spiel anhalten und wieder starten.

Mit der Shift- und F1-Taste gemeinsam kann man das Spiel abbrechen.

TM & © 1989 Lucasfilm Limited (LFL). Indiana Jones, Indy und Lucasfilm Games sind Markenzeichen von Lucas Limited. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert an Kixx. Nicht genehmigtes Kopieren, Verleihen oder Wiederverkaufen, welcher Art auch immer, ist strengstens untersagt. KIXX, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.



	JANUARY	FEBRUARY	MARCH	APRIL	MAY	JUNE
1	Δ	U	U	Δ	Δ	U
2	Δ	Δ	Y	Y	U	O
3	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
4	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
5	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
6	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
7	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
8	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
9	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
10	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
11	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
12	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
13	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
14	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
15	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
16	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
17	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
18	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
19	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
20	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
21	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
22	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
23	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
24	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
25	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
26	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
27	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
28	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
29	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
30	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ
31	Δ	Δ	U	Δ	U	Δ

	JULY	AUGUST	SEPTEMBER	OCTOBER	NOVEMBER	DECEMBER
1	U	U	U	U	U	U
2	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
3	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
4	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
5	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
6	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
7	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
8	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
9	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
10	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
11	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
12	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
13	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
14	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
15	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
16	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
17	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
18	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
19	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
20	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
21	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
22	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
23	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
24	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
25	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
26	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
27	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
28	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
29	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
30	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ
31	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ	Δ